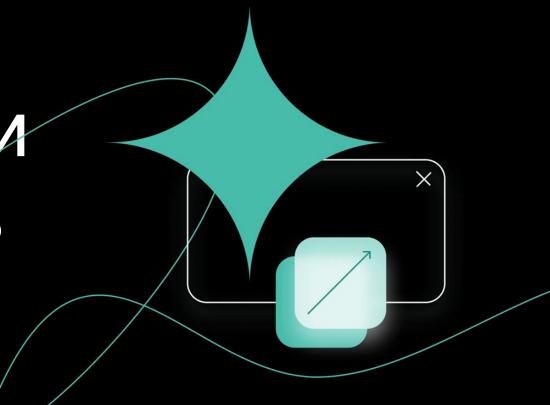


Клуб генерации бизнес-гипотез: первый шаг в создании новых продуктов





Первый шаг в создании новых продуктов



## Екатерина Трофимова

- Менеджер проектов по запуску и развитию продуктов, Акселератор, Контур
- Экс руководитель направления фасилитации и организационного консалтинга в компании Контур
- Основатель направления фасилитации в компании Контур
- Фасилитатор, коуч, бизнес-тренер, консультант по развитию персонала
- Член Ассоциации фасилитаторов России
- Лучший корпоративный фасилитатор России 2019 год
- 50+ фасилитационных сессий в год



#### Антон Белобородов

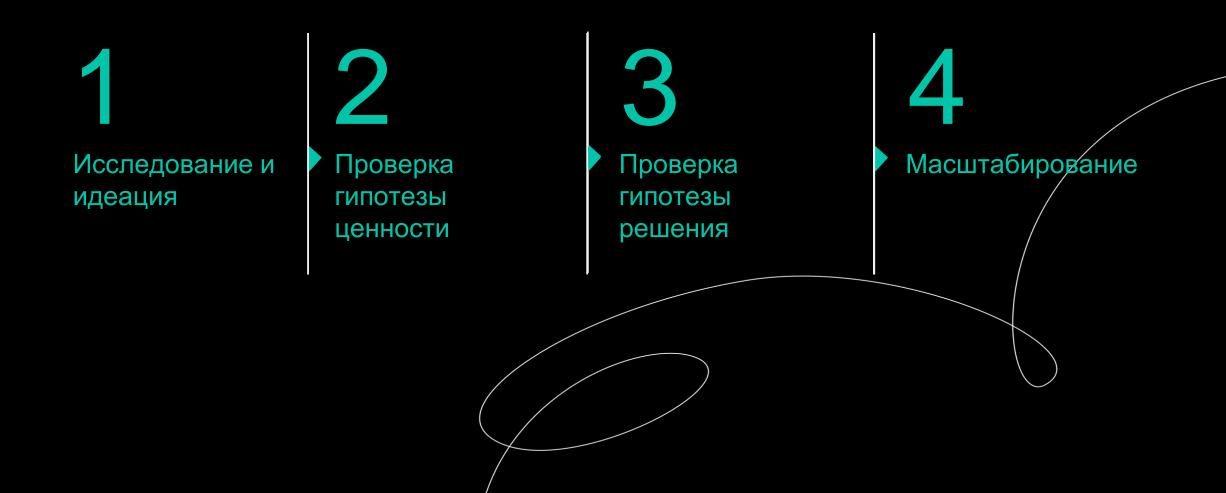
- Руководитель группы организационного консалтинга, Контур
- Фасилитатор, бизнес-тренер, психолог, коуч, наставник фасилитаторов Контур
- Соавтор системы обучения и внедрения фасилитации в Контур
- Лучший корпоративный фасилитатор России 2020 и Лучший фасилитатор России 2019 в номинации «Лучший старт»
- 30+ фасилитационных сессий в год.



#### СЗРП

- СЗРП инфраструктурное подразделение компании, обеспечивающее поддержку новых продуктов на ранних стадиях развития, а также помогающее генерировать гипотезы новых продуктов в экосистеме Контура.
- Задача Службы поддерживать проект методологией и ресурсами на всех стадиях развития, в том числе до и после проверки гипотезы ценности. А еще после этапа акселерации проекты с подтвержденной гипотезой выходят на получение первых инвестиций, к чему мы помогаем подготовиться.

## Жизненный цикл развития проекта



#### Идеация

□ творческий процесс, в котором группа заинтересованных в определенной теме участников анализирует данные исследований и формирует идеи, решения, в том числе бизнес-гипотезы.

#### Основные запросы

- □ сформировать бэклог обоснованных бизнес-гипотез
- □ сформировать стратегию направления/продукта
- □ сформировать решения по развитию продукта/проекта

## Бизнес-процесс ИИ



Запрос



Исследования



Идеация



Валидация и оценка



Финализация результатов

## Про задачу/запрос

Сформировать бэклог гипотез в ряде продуктовых направлений, за счет привлечения внутренних экспертов Контура с разным набором компетенций и знаний о рынке.

Чтобы в идеации опираться на сильные стороны компании и учесть бОльшую часть значимых особенностей для компании и рынка.



#### Условия ДАНО

- Два новых продуктовых направления
- Новый формат клуб генерации бизнес-гипотез
- Реализовать задуманное минимальным количеством ресурсов и высоким качеством
- Достичь цель за минимальное количество времени
- Разное погружение в направления и компетенции участников-экспертов
- Повысить уровень знаний о разработке бизнес-гипотез у менеджеров продуктов

• Цель мероприятия

- Цель мероприятия
- Образ результата

- Цель мероприятия
- Образ результата
- Фасилитационно-образовательный формат

- Цель мероприятия
- Образ результата
- Фасилитационно-образовательный формат
- Формат игры

- Цель мероприятия
- Образ результата
- Фасилитационно-образовательный формат
- Формат игры
- Активное вовлечение бизнес-заказчиков направлений в активность

- Цель мероприятия
- Образ результата
- Фасилитационно-образовательный формат
- Формат игры
- Активное вовлечение бизнес-заказчиков направлений в активность
- Правильно подобранные участники: эксперты в обсуждаемых сферах

• Настольная игра с картами

- Настольная игра с картами
- Подсветить этапы создания продукта: подготовка, исследование, идеация

- Настольная игра с картами
- Подсветить этапы создания продукта: подготовка, исследование, идеация
- Соревновательный эффект (выгодоприобретатели судьи, есть призы книги про создание продуктов)

- Настольная игра с картами
- Подсветить этапы создания продукта: подготовка, исследование, идеация
- Соревновательный эффект (выгодоприобретатели судьи, есть призы книги про создание продуктов)
- Встройка нативного образовательного контента про гипотезы

- Настольная игра с картами
- Подсветить этапы создания продукта: подготовка, исследование, идеация
- Соревновательный эффект (выгодоприобретатели судьи, есть призы книги про создание продуктов)
- Встройка нативного образовательного контента про гипотезы
- Добавить стандартные фасилитационные практики: введение, фокусирующая разминка, подведение итогов.

13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк

13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк

**14:00-14:20** Введение

13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк

**14:00-14:20** Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

```
13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк
```

**14:00-14:20** Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

**14:40-15:50** Собственно игра (вводная про игру; озвучивание кейсов; деление на команды; 3 этапа игры)

```
13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк
```

**14:00-14:20** Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

**14:40-15:50** Собственно игра (вводная про игру; озвучивание кейсов; деление на команды; 3 этапа игры)

**15:50-16:10** Кофе-брейк

```
13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк
```

**14:00-14:20** Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

**14:40-15:50** Собственно игра (вводная про игру; озвучивание кейсов; деление на команды; 3 этапа игры)

**15:50-16:10** Кофе-брейк

16:10-17:30 Формулирование бизнес-гипотез

```
13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк
```

**14:00-14:20** Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

**14:40-15:50** Собственно игра (вводная про игру; озвучивание кейсов; деление на команды; 3 этапа игры)

**15:50-16:10** Кофе-брейк

16:10-17:30 Формулирование бизнес-гипотез

**17:30-17:40** Подведение итогов

13:30-14:00 Приветственный кофе-брейк

14:00-14:20 Введение

**14:20-14:40** Фокусирующая разминка

14:40-15:50 Собственно игра (вводная про игру; озвучивание кейсов; деление на команды; 3 этапа игры)

**15:50-16:10** Кофе-брейк

16:10-17:30 Формулирование бизнес-гипотез

**17:30-17:40** Подведение итогов

#### Цель

• дополнить бэклог бизнес-гипотез перспективных направлений: продукт для вселенной Гарри Поттера, продукт для метавселенной, продукт для заселения Марса и т.д.

#### Цель

 дополнить бэклог бизнес-гипотез перспективных направлений: продукт для вселенной Гарри Поттера, продукт для метавселенной, продукт для заселения Марса и т.д.

#### Результаты:

- бэклог пополнен новыми бизнес-гипотезами;
- гипотезы соответствуют критериям перспективности;

#### Цель

 дополнить бэклог бизнес-гипотез перспективных направлений: продукт для вселенной Гарри Поттера, продукт для метавселенной, продукт для заселения Марса и т.д.

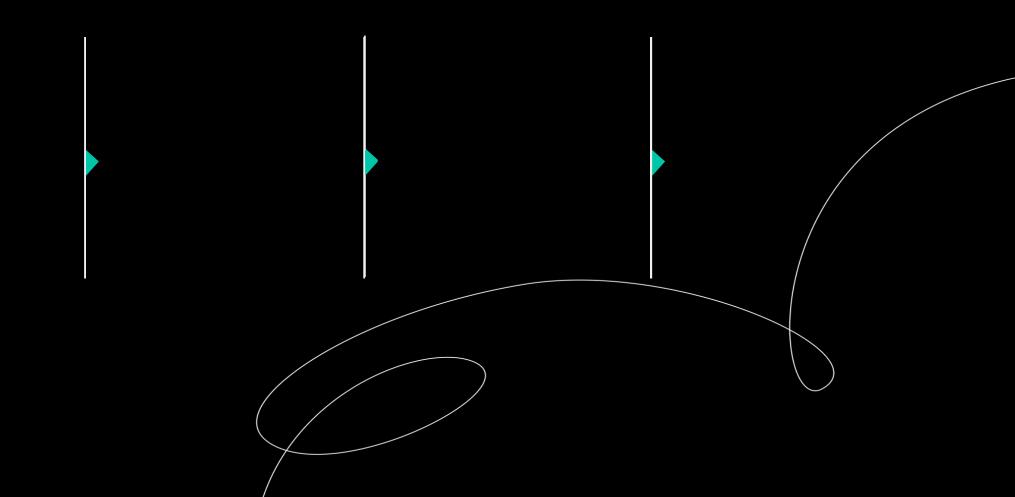
#### Результаты:

- бэклог пополнен новыми бизнес-гипотезами;
- гипотезы соответствуют критериям перспективности;

#### Формат:

- игра с карточками;
- выбор гипотез;
- победители.

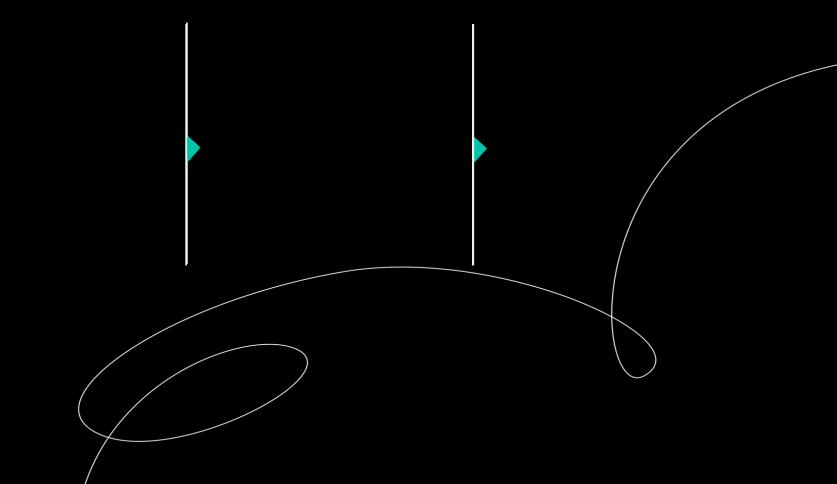
# Этапы игры



1

### «Подготовка»

**Цель этапа** — включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений.



1

### «Подготовка»

**Цель этапа** — включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений.

«Исследования» Цель этапа – сформировать видение о потенциальном продукте (сегмент, клиент, сценарии, проблемы итд).

1

### «Подготовка»

**Цель этапа** — включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений.

2

### «Исследования»

**Цель этапа** — сформировать видение о потенциальном продукте (сегмент, клиент, сценарии, проблемы итд).

3

### «Идеация»

**Цель этапа** – определить и сформулировать идеи ценности потенциального продукта.

1

### «Подготовка»

**Цель этапа** — включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений.

2

### «Исследования»

**Цель этапа** — сформировать видение о потенциальном продукте (сегмент, клиент, сценарии, проблемы итд).

3

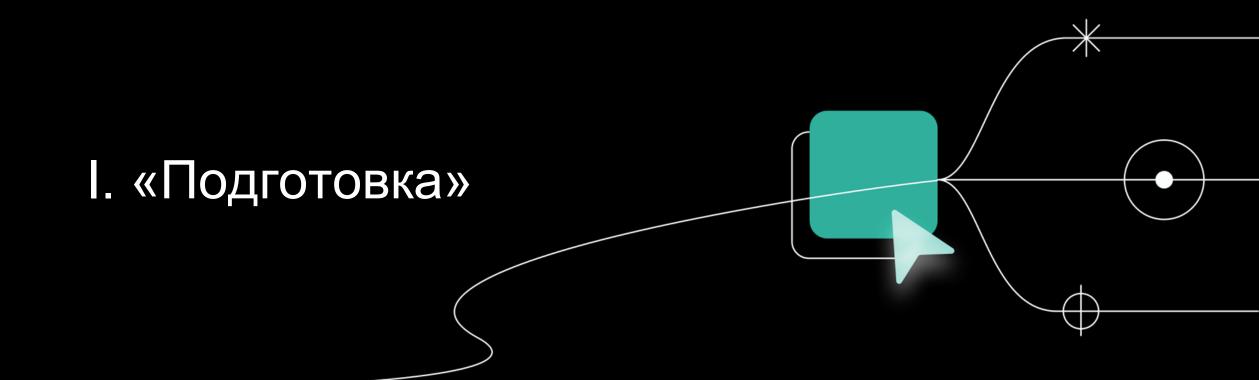
### «Идеация»

**Цель этапа** – определить и сформулировать идеи ценности потенциального продукта.

4

### Сбор бизнес-гипотез

**Цель этапа** – сформулировать гипотезы по формуле.



• включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений

• включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений

### Механика:

- в каждой группе есть колода карт, узнайте у модератора, что это за карты
- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- отвечает на вопрос в карте в рамках своей группы;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

• включиться в обсуждение потенциальных продуктов направлений

### Механика:

- в каждой группе есть колода карт, узнайте у модератора, что это за карты
- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- отвечает на вопрос в карте в рамках своей группы;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

### Время: 15 мин

# II. «Исследования»

• сформировать видение о потенциальном продукте/ах (сегмент, клиент, сценарии, проблемы и тд).

 сформировать видение о потенциальном продукте/ах (сегмент, клиент, сценарии, проблемы и тд).

### Механика:

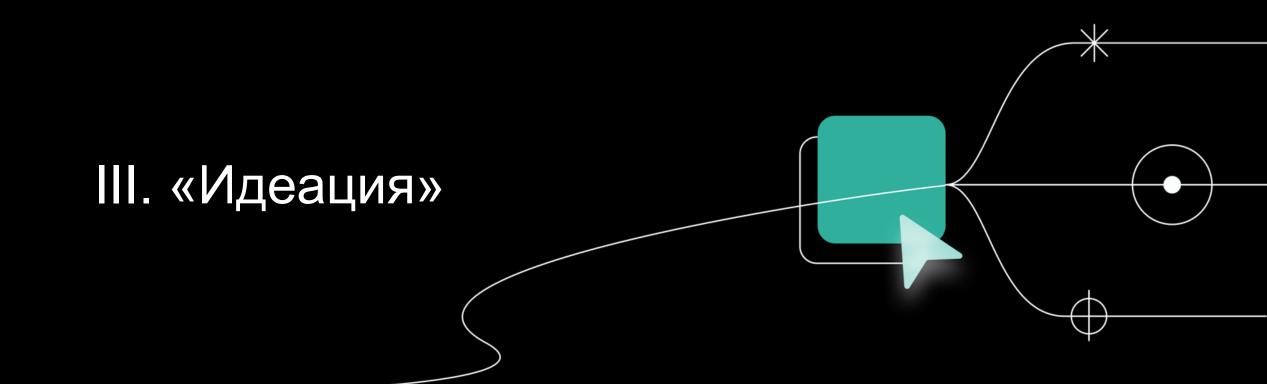
- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- все участники накидывают свои идеи, отвечая на вопрос в карте;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

 сформировать видение о потенциальном продукте/ах (сегмент, клиент, сценарии, проблемы и тд).

### Механика:

- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- все участники накидывают свои идеи, отвечая на вопрос в карте;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

### Время: 15 мин



• определить и сформулировать идеи ценности потенциального продукта

• определить и сформулировать идеи ценности потенциального продукта

### Механика:

- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- все участники накидывают свои идеи, отвечая на вопрос в карте;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

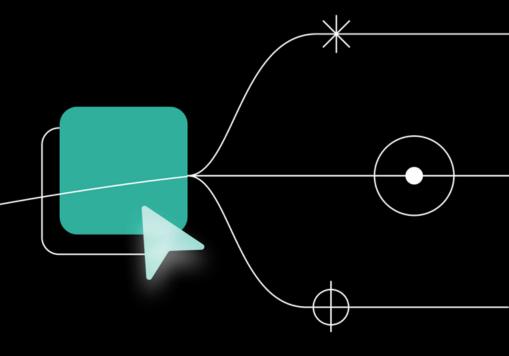
• определить и сформулировать идеи ценности потенциального продукта

### Механика:

- каждый участник по очереди вытягивает карточку и озвучивает вслух, что в ней написано
- все участники накидывают свои идеи, отвечая на вопрос в карте;
- модератор фиксирует все идеи в miro;

Время: 15 мин

# IV. Формулирование бизнес-гипотез



# Правила формулирования гипотез

### • Ясность

Формулируйте просто и ясно то, в чем уверены. Гипотеза должна быть понятна и ясна всем, без дополнительных объяснений.

### • Структура

Практика показывает, что при формулировании предположений лучше всего использовать одинаковую структуру. Начинайте свое предположение со слов "Я верю, что....". Вторая часть предложения должна включать в себя раздел из бизнесмодели (например, потребности клиентов) и ваше предположение, что является истинным для него.

### • Опровержимость

Не делайте свои предположения слишком простыми и очевидными. Опровержимость означает, что ваше допущение с высокой вероятностью может оказаться неверным.

### Формула гипотезы сегмента

- Я верю, что у ..., описываем конкретную роль/функцию, т.е. отвечаем на вопрос "Для какого конкретного клиента/ЦА важен наш продукт?"
- которые находятся в ситуации ..., описываем конкретную ситуацию, в которой находится клиент.
- не получается .... описываем проблему, с которой сталкивается наш клиент.
- Это имеет последствия в виде .... описываем последствия, которые возникают из-за проблем, с которыми сталкивается клиент.
- Мы можем сделать продукт, которые решает этот комплекс проблем.
- И результатом работы этого продукта будут .... описываем наше ценностное предложение, суть идеи ценности.

### Формула гипотезы ценности

Наш <товар / услуга / продукт / фича> помогает <ЦА>, которые хотят <выполняемая задача / проблема / цель>, тем, что <определение профита (снижает / избавляет / увеличивает / позволяет)>. В отличие от <конкурирующее ценностное предложение>.

Наша онлайн-платформа помогает автопутешественникам, которые хотят организовать поездку на день-два, тем, что предоставляет готовые маршруты выходного дня и позволяет их персонализировать и забронировать, в отличие от других сервисов планирования.

### Формула гипотезы ценности

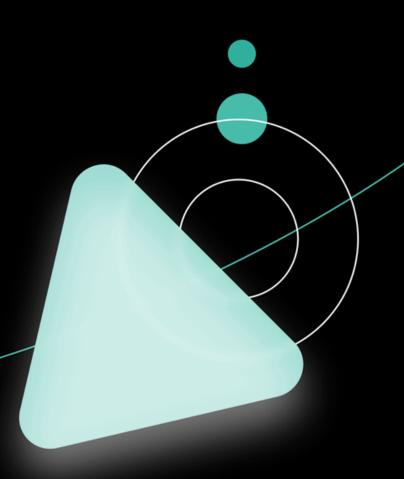
• Наш <товар / услуга / продукт / фича> помогает <ЦА>, которые хотят <выполняемая задача / проблема / цель>, тем, что <определение профита (снижает / избавляет / увеличивает / позволяет)>. В отличие от <конкурирующее ценностное предложение>.

# Формула гипотезы проблемы

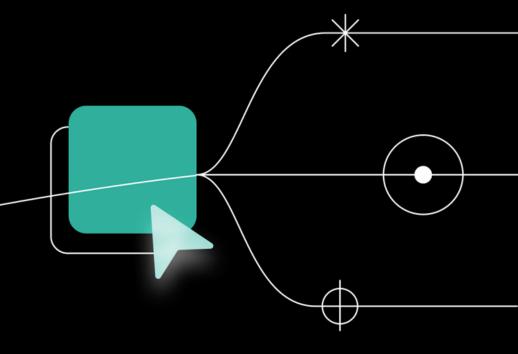
• Когда <роль>, <описание ситуации>, то <описание проблемы>, а это мешает <ожидаемый результат>.

### Механика

- гипотеза формулируется по формуле, пример вы найдете в раздатке
- модератор организует процесс формулировки гипотез
- 5 минут каждый думает самостоятельно, фиксирует свои варианты на стикер в формате «1 гипотеза = 1 стикер»
- модератор фиксирует все идеи бизнес-гипотез на доске в miro
- каждой бизнес-гипотезе нужно присвоить номер



# V. Презентация бизнес-гипотез



### Механика

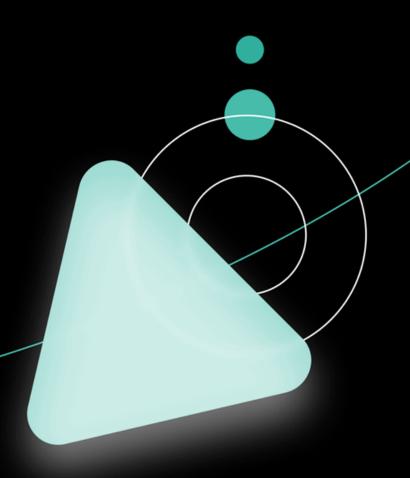
### Первый этап:

- участники в каждой из команд выбирают ТОП-3 лучших гипотез от команды, оформляем в miro
- участники в каждой команде выбирают САМУЮ лучшую гипотезу и фиксируют себе на бумажный стикер
- БЗ знакомятся с доской в miro и определяют для себя лучшие гипотезы в соответствии с критериями перспективности. Также определяют ТОП-3 гипотезы в каждом направлении

самая лучшая (3 балла),

гипотеза - 2 место (2 балла)

гипотеза - 3 место (1 балл)



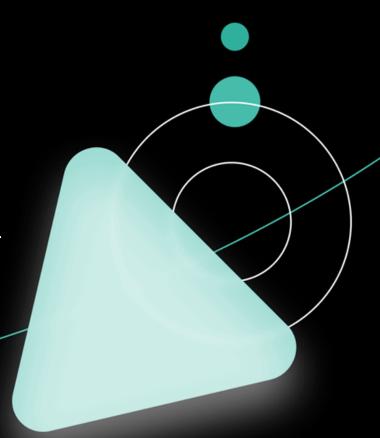
### Механика

### Второй этап:

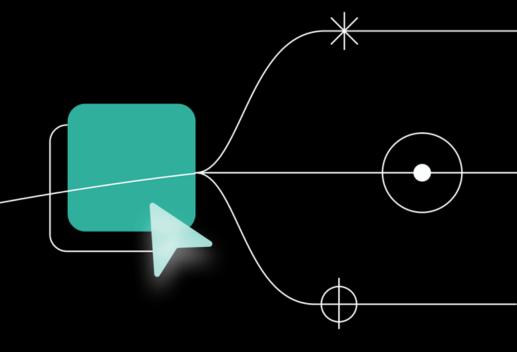
 каждая команда презентует свои лучшие гипотезы из списка ТОП-3

• время на выступление от команды 10 минут

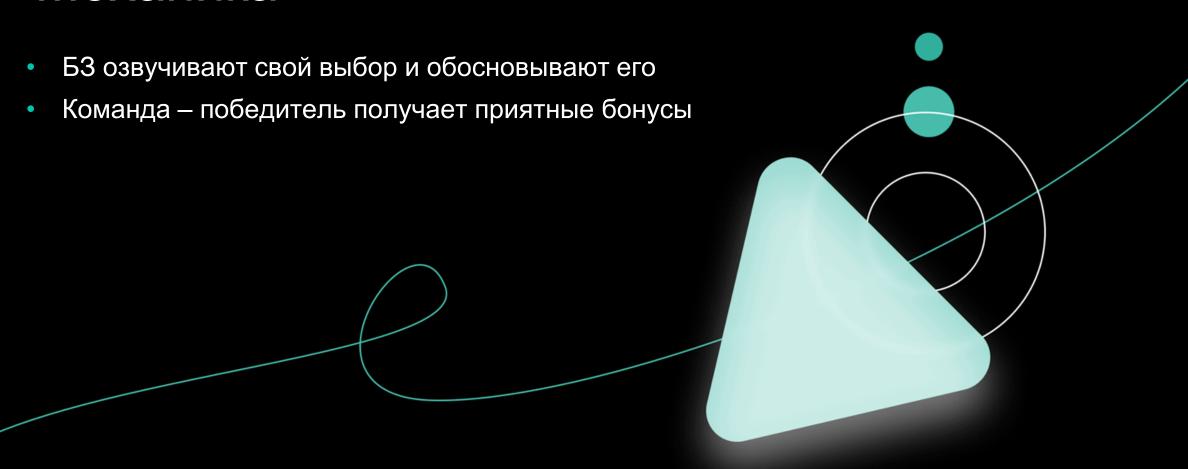
• БЗ делают себе пометки, чтобы в дальнейшем определить те гипотезы, которые попадут в бэклог



# VI. Выбор лучших гипотез



# Механика



# VII. Завершение

# Механика

• Каждый отвечает на вопрос и отмечает свой ответ на шкале

Насколько вы оцениваете свой вклад сегодня в развитие ПН?

